Metodologia agil

Frente a los pasos del tradicional método en cascada, el desarrollo ágil de software se basa en seis pasos comunes dentro del ciclo de vida del software: planificación, análisis de requisitos, diseño, codificación, test y documentación. En cada interacción, el equipo de desarrollo no entrega todo el programa, sino que se van añadiendo pequeños elementos totalmente probados, sin errores, con el fin de que la solución final esté completamente operativa desde el minuto uno. En los métodos de desarrollo ágil de software, la comunicación entre todos los miembros del equipo es clave, ya que se busca eliminar las trabas habituales de reuniones, validaciones y revisiones formales por encuentros más informales y en fases tempranas e intermedias del proceso, no sólo en la última etapa del trabajo.

Manifiesto por el desarrollo agil

Estamos buscando formas mejores de desarrollar software tanto por nuestra propia experiencia como ayudando a terceros. A través de este trabajo aprendimos a valorar:

* Los individuos e interacciones, por encima de los procesos y las herramientas.
* Software en funcionamiento, frente a la documentación exhaustiva.
* La colaboración con el cliente sobre la negociación contractual.
* Respuesta al cambio, mejor que el seguimiento de un plan.

Esto es, aunque valoremos los de la derecha, valoramos más a los de la izquierda.

Scrum

Es una metodología de desarrollo ágil, centrado en el desarrollo iterativo e incremental, en periodos cortos del tiempo y en colaboración con el cliente.

Roles (no los panes)

Product owner

Scrum master

Scrum team

PRODUCTOWNER

•VISIÓN.-ESTABLECE EL OBJETIVO A TRAVÉS DE UN DESEO A CUMPLIR.

•REPRESENTA A LOS PATROCINADORES (STAKEHOLDERS).

•DESCUBRE Y APRUEBA EL PBI Y CONOCE EL VALOR DE NEGOCIO DE CADA ITEM.

•TOMA EN CUENTA EL RETORNO DE INVERSIÓN.

•TRIUNFA O FALLA RÁPIDO.

SCRUM MASTER

•COACH (FACILITADOR)

•ESTABLECE LOS CALENDARIOS Y AGENDAS.

•GUÍA AL EQUIPO A LA IDENTIFICACIÓN DE ENTREGABLES.

•FACILITA LA COMUNICACIÓN CON EL PRODUCTOWNER.

•RESPONSABLE DE CORREGIR PROBLEMAS O IMPEDIMENTOS.

SCRUM TEAM (O SÓLO TEAM)

•AUTO ORGANIZADO

•CROSS FUNCTIONAL

•COLABORA Y COMPARTE EL CONOCIMIENTO.

•ESTIMADOS DE TRABAJO.

•DE 3 A 9 MIEMBROS.